

**Rozpočet projektu**

<b>Názov žiadateľa</b>	Zlatica Madarasová - majiteľka Bufetu Morské oko
<b>Názov projektu</b>	Morské oko - exteriérová prírodovedná učebňa

P.č.	Názov aktivity	Názov položky rozpočtu	Žiadaná suma	Spolu financovanie
<b>Bežné výdavky</b>				
1.	Drevené lavičkostoły (200x80 cm)	materialové náklady - 1 ks	2 250 €	
2.	Hliníkové edukčné tabule na drevené lavičkostoły (lesné plody, Obojživelníky a plazy, Eko stól, Úloha lesa, lesné hry) - 190x70x3,5 cm	materialové náklady - 5 ks	2 533 €	
3.	SOUND - Zvuky živočíchov (so solárnym zariadením a veternou miniturbinou)	materialové náklady - 1 ks	1 699 €	
4.	Galileo - Schopnosti dendrológa	materialové náklady - 1 ks	1 690 €	
5.	Labrynt/MAZE - Zásady správanía sa v lese	materialová učebňa - 1 ks	1 689 €	
6.	Mnemos - Aký živočích tu bol?	materialová učebňa - 1 ks	1 685 €	
7.	SOFIA I. - Rozklad odpadov v čase	materialové náklady - 1 ks	1 681 €	
8.	SOFIA II. - Vtáčie hádanky	materialové náklady - 1 ks	1 681 €	
9.	CUBUS - Poznávame hmyz	materialové náklady - 1 ks	1 686 €	
10.	Dopravné náklady	práca a služby vykonané na prípravu učebne		1 320 €
11.	Pomocné práce súvisiace s osadením a montážou	práca a služby vykonané na prípravu učebne		670 €
<i>Kapitálové výdavky - podľa Metodického Ministerstva Finančí</i>				
<b>Celkom</b>			<b>16 594 €</b>	<b>1 990 €</b>

Titul, meno a priezvisko štatutárneho zástupcu žiadateľa

Zlatica Madarasová

Miesto a dátum podpisu

Remetské Háme, 28.2.2020

Podpis štatutárneho zástupcu



**Exteriérová edukačná hra  
"Mnemos – Aký živočích tu bol?"**

Táto edukačná hra je zameraná na problematiku rozpoznávania pobytových znakov živočíchov.

Pozostáva zo 16 otáčajúcich sa tabuliek. Na jednej strane tabuliek sú otázniky a na druhej strane fotografie, ktoré prezentujú živočíchy a ich pobytové znaky. Úlohou návštevníka je nájsť správny pár, podobne ako pri hre pexeso. Správne odpovede sú ľahko odkontrolovateľné pomocou malých farebných značiek umiestnených v rohoch tabuliek.



**Exteriérová edukačná hra  
"SOFIA I. - Vtáčie hádanky"**

Cieľom tejto hry je naučiť návštevníkov rozpoznávať jednotlivé druhy vtákov podľa hádaniek, čiže nápovedí, zobrazených na zadnej strane otáčajúcich sa tabuliek.



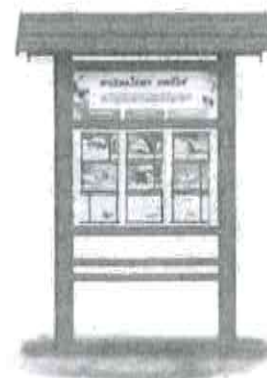
**Exteriérová edukačná hra  
"SOFIA II. - Rozklad odpadov v čase"**

Cieľom tejto hry je naučiť návštevníkov, že odpady nepatria do prírody. Na prednej strane otočných panelov sa nachádzajú obrázky odpadkov, ktoré môžeme v prírode bežne nájsť, a na zadnej strane doba rozložiteľnosti týchto odpadkov.



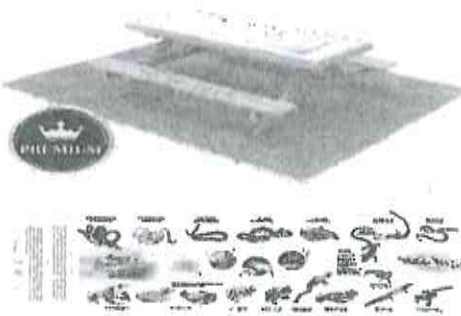


**Exteriérová edukačná hra  
"CUBUS – Poznávame hmyz"**

Tento panel predstavuje rozličné druhy hmyzu, ktoré sú rozdelené do troch kategórií: užitočný hmyz, škodlivý hmyz a výnimočný hmyz. Na spodných kockách sú uvedené zaujímavosti zo života hmyzu, otázky na odkontrolovanie vedomostí, ako aj správne odpovede k týmto otázkam.



## Príloha k podrobnému rozpočtu projektu

### Prírodovedná učebňa „pod holým nebom“ na Morskom oku ODDYCH, ZÁBAVA, NOVÉ VEDOMOSTI

<p><b>Edukačné lavičkostoly:</b> „Lesné plody“ „Obojživelníky a plazy“ „Eko stôl“ „Úloha lesa“ „Lesné hry“</p> <p>Trvanlivé, funkčné, drevené lavičkostoly s plnofarebne potlačenou edukačnou hliníkovou doskou na povrchu stola.</p>	
<p><b>Exteriérová edukačná hra</b> "SOUND – Zvuky živočíchov"</p> <p>Cieľom tejto edukačnej hry je naučiť návštevníkov rozpoznávať 15 druhov živočíchov podľa zvukov, ktoré vydávajú. Na edukačnom paneli bude umiestnený solárny panel a mini veterná turbína, ktoré budú dodávať energiu do batérie.</p>	
<p><b>Exteriérová edukačná hra</b> "Galileo – Schopnosti dendrológa"</p> <p>Tento edukačný panel predstavuje základnú problematiku dendrológie, čiže odboru zaoberajúceho sa štúdiom drevín. Na preverenie získaných vedomostí návštevníkov sú v dolnej časti panela umiestnené otáčajúce sa kocky. Úlohou návštevníka je usporiadať ich v správnom logickom poradí v horizontálnom smere.</p>	
<p><b>Exteriérová edukačná hra</b> "Labyrint/MAZE – Zásady správania sa v lese"</p> <p>Cieľom tejto hry je preveriť, či návštevníci vedia aké správanie je v lese dovolené a aké nie. Úlohou návštevníka je presunúť kolieska umiestnené v špeciálnych koľajničkách ku statickej grafike. Správnu odpoveď si môže skontrolovať na zadnej strane edukačného panela, ktorý slúži aj na ďalšie doplnenie vedomostí.</p>	