

## ÚDAJE O ŽIADATEĽOVI

Žiadosť o poskytnutie dotácií a účelových finančných prostriedkov z rozpočtu Košického samosprávneho kraja podľa VZN č. 9/2011 v platnom znení.

Oblasť poskytnutia dotácií, účelových finančných prostriedkov

**PROGRAM: 1.2. Regionálne podujatia**

Názov/meno:	<b>21Games OZ</b>
-------------	-------------------

**Kontaktné údaje predkladateľa**

Sídlo:	<b>Americká trieda 1</b>
PSČ	<b>04013</b>
Obec:	<b>Košice</b>
Okres	<b>Košice</b>
Kraj:	<b>Košický</b>
Číslo telefónu:	<b>0940700910</b>
Email:	<b>samuel.parlagi@21games.sk</b>
Právna forma:	<b>• Právnická osoba (napr. obec a združenia obcí, občianske združenie, nezisková organizácia)</b>
IČO	<b>52118746</b>
DIČ	

**Štatutárny zástupca žiadateľa:**

Meno a priezvisko:	<b>Samuel Parlagi</b>
Číslo telefónu:	<b>0940700910</b>
Email:	<b>samuel.parlagi@21games.sk</b>

**Štatutárny zástupca žiadateľa (ak sú viacerí)**

Meno a priezvisko:	<b>Samuel Parlagi</b>
--------------------	-----------------------

Číslo telefónu:	<b>0940 700 910</b>
Email:	<b>samuel.parlagi@21games.sk</b>

#### Osoba zodpovedná za komunikáciu vo veci žiadosti

Meno a priezvisko:	<b>Patricia Linková</b>
Číslo telefónu:	<b>0940763999</b>
Email:	<b>linkova.patricia@gmail.com</b>

#### Bankové spojenie

Názov banky:	<b>Tatra Banka</b>
Uveďte číslo účtu vo formáte IBAN:	<b>SK37 1100 0000 0029 4007 0905</b>

#### 1.2 SKÚSENOSTI ŽIADATEĽA

<p>Stručne popíšte skúsenosti s prípravou a realizáciou obdobných projektov za posledné 3 roky:</p>	<p><b>Občianske združenie 21Games OZ je zoskupením mladých ľudí s cieľom priniesť hodnoty, ktoré majú prínos pre mladých ľudí na východnom Slovensku. Usporiadaniu podujatí sa venujeme dlhodobo, dokopy sme usporiadali 22 eventov s celkovou účasťou nad 4000 účastníkov. Prvé akcie datujeme od roku 2016, išlo o stredoškolské e-športové ligy. Najväčšie a najkomplexnejšie podujatie Gamefair Košice 2019 s účasťou viac ako tisíc ľudí sa konalo v Univerzitnej knižnici TUKE a do turnaja bolo zapojených viac ako 100 hráčov. Účastníkom sme sprostredkovali prednášky, stánky, vzácnych speakrov, IT novinky, virtuálnu realitu, závodné simulátory, cosplay, osobnosti, influencerov, profesionálne komentovanie a adminovanie turnajovej časti pre celú širokú verejnosť. Prípravu týchto podujatí berieme komplexne, máme skúsenosti s prípravou - od samotnej myšlienky cez uskutočnenie podujatia až po jeho vyhodnotenie. Usporadúvame taktiež prednášky v rámci edukácie verejnosti v spolupráci so ŠVKK.</b></p>
---	--

#### 1.3. PREHĽAD O POSKYTNUTEJ MINIMÁLNEJ POMOCI (DE MINIMIS) Z VEREJNÝCH ZDROJOV SR ZA POSLEDNÉ 3 ROKY

Rok	Organizácia (poskytovateľ verejných zdrojov)	Názov projektu	Suma celkom
<b>2019</b>	<b>Mesto Košice</b>	<b>Gamefair Košice 2019</b>	<b>200</b>

#### ÚDAJE O PROJEKTE

Názov projektu	<b>Gamefair 2021</b>
Miesto realizácie:	<b>Košice, Košice, Košický</b>

#### Predpokladaný termín realizácie projektu

Začiatok realizácie projektu:	Ukončenie realizácie projektu:
<b>30.8.2021</b>	<b>30.10.2021</b>
Predpokladaný termín začiatku konania podujatia	<b>24.9.2021</b>
Predpokladaný termín ukončenia konania podujatia	<b>26.9.2021</b>
Výdavky na projekt (zahŕňa oprávnené výdavky projektu a iné zdroje)	<b>5 556,00 €</b>
Celkový oprávnený rozpočet projektu	<b>5 556,00 €</b>
Celková požadovaná výška dotácie v €	<b>5 000,00 €</b>

## POPIS PROJEKTU

<p>3.1. STRUČNÝ OPIS PROJEKTU:</p>	<p>Ide o najväčší a najúspešnejší e-športový festival hier a technológií na východnom Slovensku určený pre fanúšikov počítačových hier a herných noviniek. V dnešnej dobe hrá viac ako 70% mladých ľudí hry na svojich zariadeniach, čo poukazuje na rastúci potenciál tohto odvetvia a neodmysliteľnú súčasť dnešnej doby. Jediné podujatie väčších rozmerov, ktoré sa uskutočňuje na východnom Slovensku vo sfére IT noviniek a gamingu. Gaming má v súčasnom svete miesto a jeho využitie má prínos pre spoločnosť vo viacerých sférach. Považujeme za dôležité rozvíjať toto odvetvie a podporiť spoločnosť našimi podujatiami s niekoľko tisícovou účasťou a medzinárodným charakterom (Poľsko, Česko, Ukrajina). Návštevníci podujatia sú obohatení prednáškami, stánkami, významnými speakrami, IT novinkami, virtuálnou realitou, závodnými simulátormi, cosplayom, osobnosťami, influencermi, profesionálnym komentovaním a priebehom turnajovej časti, ktorého je tu zreteľný nedostatok. Hlavným cieľom projektu je osveta a podpora e-športového trendu na východnom Slovensku s veľkým potenciálom. Na Slovensku sa v posledných rokoch formuje rastúca komunita hráčov reprezentujúcich svoje tímy. Podujatie Gamefair má za cieľ aj takéto tímy podporovať a vytvárať im kvalitné a profesionálne prostredie, zjednocovať a socializovať komunitu hráčov v sfére priateľského súťažného prostredia. Ide aj o edukáciu gamingu, poukázať aj na svetlé stránky hier s potenciálom ich využitia a poučiť verejnosť aj o ich reálnom nebezpečenstve.</p>
<p>3.2 CHARAKTERISIKA PROJEKTU:</p>	<p>Košice sú metropolou východného Slovenska a druhým najväčším mestom v krajine. Dôležitá je veľká komunita hráčov prejavujúca záujem o turnaje v obľúbených hrách, z ktorého vyplýva vysoký záujem o podujatia tohto typu. Dobrovoľníci z nášho O.Z. roky chodievajú na podujatia súvisiace s gamingom do hlavného mesta či Čiech, kde sú tieto projekty vítané. Odhodlaná komunita z východného Slovenska neváha cestovať viac ako 6 hodín a to prinieslo ideu usporiadať podobný festival v metropole východu. V Košiciach sídli mnohé IT firmy, čím sa zvýši povedomie a kvalita daného odvetvia v tomto regióne. Podujatie poukazuje na fenomén, ktorých ľudí zaujíma a venujú mu čas. Pre viaceré generácie je táto téma stále krajinou nepoznanou (terra incognita) a Gamefair je príležitosť pre jej lepšie poznanie. Program má aj vzdelávací charakter prednášok z oblasti IT, vývoja hier, vizuálneho dizajnu, digitálneho marketingu, influencer marketingu, aj obľúbených tém: e-šport vs šport, rodičia a gaming, nepoznať gaming je chyba... Okrem prednášok návštevníkom ponúkame príležitosť vyskúšať virtuálnu realitu, závodné simulátory, matrix photo, zahrať si obľúbené hry s novými priateľmi na kvalitných zariadeniach, odfotiť sa s cosplayerom, stretnúť sa s youtuberami a odniesť si vecnú cenu domov. Pri dlhodobej podpore takýchto projektov veríme, že mládež bude preferovať výber zamestnania v Košiciach a nebude prebiehať únik mozgov a talentov do zahraničia. Zároveň týchto mladých ľudí budeme môcť podchytiť a rozvíjať priamo v Košiciach a zabezpečiť im príležitosti na sebarozvoj. Posilní sa postavenie v rámci IT sektora, ktorí je v súčasnej dobe kľúčový. Podporia sa nové technické zručnosti a zdatnosti, ktoré budú tvoriť dôležitú úlohu pri raste zamestnanosti obyvateľov Košíc. Kraj ukáže svoju inovatívnu stránku a snahu zapájať mladých ľudí do populárnych projektov súčasnej doby. Kraj sa týmto spôsobom stane súčasťou sféry e-športu, kde sú zastúpené viaceré firmy, školy, organizácie a spolky.</p>

Uvedte spoluorganizátorov, partnerov, prípadne účinkujúcich:

Uvedte, či ide o spoluorganizátora/ partnera/ účinkujúceho	Uvedte názov spoluorganizátora/ partnera/ účinkujúceho
partner	Fadec.cz
partner	Creative Prospective
partner	Gamefruit
partner	Jjkomiks
partner	LaDonuteria
partner	Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia
účinkujúci	Michal Zdycha
účinkujúci	Adam Servatka
účinkujúci	Filip Jánoš
účinkujúci	Jakub Horváth - Google
účinkujúci	Daniel Shyp - My brand Agency
Spoluorganizátor	SAEŠ - Slovenská asociácia elektronických športov
Komentátor	Radoslav Tóth - RDO1337

**Prínos projektu**

Opíšte celkový prínos projektu pre rozvoj cestovného ruchu, udržateľnosť projektu, regionálny, nadregionálny rozmer max. v rozsahu 1500 znakov.

Projekt slúži prospechu širšej komunity. Príležitosť rozvoja gamingu ponúka možnosť seberealizácie, vďaka ktorým udržíme mladých talentovaných ľudí na východe Slovenska a nebudú nútení tieto príležitosti hľadať v zahraničí alebo na západe Slovenska, kde je tento segment výrazne podporovaný. Košice sú známe vďaka IT komunite, ktorá je tu početne zastúpená. Vďaka podujatiu sa toto postavenie posilní. Pri dlhobehnej podpore takýchto projektov veríme, že mládež bude preferovať výber zamestnania v Košiciach a v okolí. Podporia sa technické zručnosti a zdatnosti, ktoré budú tvoriť dôležitú úlohu pri raste zamestnanosti obyvateľov kraja. Kraj podporí vlastnú viditeľnosť na miestach, kde nemá dosah, na platformách obľúbenými medzi mládežou, ktorými sú sociálne siete ako FB, IG, Twitch a Discord. Stream budú sledovať ľudia nielen z Košíc, ale aj z celého Slovenska a zabezpečí sa neskorší príliv turizmu, študentov SŠ a VŠ či ďalších firiem. Na doterajších podujatiach sa podarilo zaznamenať aj účastníkov zo zahraničia (PL, ČR, UK, HU). Navštívili nás česko-slovenské e-športové tímy ako Esuba, Zetko, Synectics, Online Vision Gaming, Bohemia Esport a veľa ďalších má záujem navštíviť Košice vďaka tomuto eventu. Košický kraj sa týmto spôsobom stane súčasťou sféry e-športu, kde sú zastúpené viaceré firmy, školy, organizácie a spolky. Podujatia organizujeme od 2016 a na prvom Gamefaire sme zaznamenali úspech, v tejto tradícii budeme pokračovať, pretože popularita tohto trendu bude naďalej rásť.

**3.3 VÝSTUPY PROJEKTU:**

Druh podujatia - Herno-technologický festival, Majstrovstvá východného Slovenska v elektronickom športe. Silná propagácia regiónu a turizmu v regióne s dosahom najmä pre mladých ľudí a nadšencov technológií. Košický región navštívia významné osobnosti zo sféry gamingu. Z dôvodu viacdňového podujatia sa účastníci ubytujú v jeho dosahu, využijú služby či v rámci voľného času navštívia podniky a zaujímavosti Košíc, prípadne jeho okolia. Vďaka tradícii si mladí ľudia zvyknú pricestovať do tohto kraja a nebudú musieť tieto podujatia navštevovať v iných krajoch alebo v zahraničí. V rámci kraja sa uskutočňujú stretnutia herných vývojárov, avšak tento konkrétny segment neobsiahne takú sféru záujmov a je iba zlomková časť veľkej komunity oproti hernotechnologickému festivalu. Gamefair prinesie návštevnosť množstva profesionálnych tímov z iných krajov a zahraničia, ktorí určite budú zdieľať podujatie na sociálnych sieťach. Plnohodnotná voľnočasová aktivita bude doplnená edukatívnymi prednáškami

**3.4 ČASOVÝ HARMONOGRAM AKTIVÍT PROJEKTU:**

Názov aktivity:	Začiatok aktivity:	Koniec aktivity:
Príprava podujatia	19.6.2021	23.9.2021
Realizácia kvalifikácií	30.8.2021	23.9.2021
Realizácia festivalu	24.9.2021	26.9.2021
Reporty pre partnerov a správa z podujatia	27.9.2021	30.10.2021

**3.5 CIEĽOVÉ SKUPINY:**

Opíšte cieľové skupiny, prínos projektu pre tieto skupiny a predpokladaný počet jednotlivcov, na ktorých bude mať projekt dopad:

Účasť na podujatiach nie je obmedzená vekom ani pohlavím, či fyzickými zdatnosťami. Pribeh podujatia s prednáškami bude možné sledovať aj online z domu. Podujatie má cieľ zjednocovať a socializovať komunitu hráčov, vytvoriť priateľské kompetívne prostredie a predstaviť IT novinky ako je virtuálna realita, závodné simulátory, laser sniper či zasúť ažiť si v rôznych hrách rôznych formátov. Hlavnou prioritou sú hráči všetkých vekových a profesionálnych úrovni od amatéra až po progamera, ktorí budú medzi sebou súťažiť v populárnych hrách. Program pre divákov zastrešujú vzdelávacie prednášky na vybrané témy. Na podujatiach si nájde každý niečo zo svojho záujmu od digitálneho marketingu, programovania, logických hier, hier na reflexy, stretnutí s youtuberami, vizuálneho dizajnu, prezentácie univerzít, vývoja hier, hrania spoločenských hier, popkultúry,... Podujatie navštevujú predovšetkým mladí ľudia, avšak každá veková kategória má možnosť niečo vyskúšať či sa dozvedieť.

**3.6 PREDPOKLADANÝ POČET NÁVŠTEVNÍKOV:**

Odhadovaný počet návštevníkov **3000**  
na podujatí:

**3.7 PROPAGÁCIA PROJEKTU:**

Forma propagácie:	Množstvo a umiestnenie materiálov:
Online Marketing	Facebook a Instagram

Tlač plagátov	150ks = 100ks verejná doprava, 50 školy
Webstránka	21games.sk
Sociálne siete partnerov	Podľa dohody: saeš, ygames, unizamasters, core, eplayer, gamefruit,...
Novinové články	Nextech, Trend, Fontech,...
Portál Kam do mesta	Internetové rozhranie
Propagácia cez školy a univerzity	Prostredníctvom vyučujúcich a profesorov - podľa dohody

## ČESTNÉ VYHLÁSENIA

Ja, dolupodpísaný štatutárny zástupca čestne vyhlasujem :	✓ že všetky informácie uvedené v žiadosti o dotáciu/účelové finančné prostriedky ako aj vo všetkých prílohách sú úplné, pravdivé a správne.
	✓ že mi nebol právoplatne uložený trest zákazu prijímať dotácie alebo subvencie alebo trest zákazu prijímať pomoc a podporu poskytovanú z fondov Európskej únie ( vzťahuje sa na subjekty uvedené v § 8 ods.8.zák.č 583/2004 Z.z.).
	✗ že nie som ku dňu podania žiadosti v nútenej správe (vzťahuje sa na obce).
	✓ že som zapísaný v registri partnerov verejného sektora (vzťahuje sa na žiadateľa, ktorý má povinnosť zapisovať sa do registra partnerov verejného sektora).
	✓ že nemám ku dňu podania žiadosti nedoplatky poisťného na zdravotné poistenie, sociálne poistenie a príspevkov na starobné dôchodkové sporenie.
	✓ že nemám ku dňu podania žiadosti o dotáciu daňové nedoplatky.
	✓ že voči mne nie je vyhlásený konkurz, nie je v likvidácii, v reštrukturalizácii, ani nebolo proti mne zastavené konkurzné konanie pre nedostatok majetku alebo zrušený konkurz pre nedostatok majetku (nie je relevantné pre subjekty verejnej správy).
	✓ že voči mne ku dňu podania žiadosti nie je vedený výkon rozhodnutia.
	✓ že som za posledné tri roky neporušil zákaz nelegálneho zamestnávania.
	✓ že mám vysporiadané finančné vzťahy s rozpočtom Košického samosprávneho kraja.
	✓ že nemám aktivity v predkladanom projekte podporené z iných dotačných a grantových systémov.
	✓ že v súlade so Všeobecne záväzným nariadením Košického samosprávneho kraja č. 9/2011 o poskytovaní dotácií a účelových finančných prostriedkov z rozpočtu Košického samosprávneho kraja v rámci programu Terra Incognita a v zhode s pravidlami financovania, podiel spolufinancovania z vlastných zdrojov Žiadateľa predstavuje minimálne 10 % z celkového oprávneného rozpočtu projektu a že týmito finančnými prostriedkami ako Žiadateľ disponujem.
	✓ že všetky predložené dokumenty sú totožné s originálom.
	✓ Súhlasím so spracovaním údajov: Vyplnením formulára : /Žiadosť o dotáciu / účelové finančné prostriedky na podporu cestovného ruchu na rok 2021", dávam dobrovoľný súhlas na spracovanie uvedených údajov. Súhlas dávam podľa Zákona č.18/2018 Z.z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení neskorších zákonov účinného od 25.08.2018 (ďalej len: " Zákon o ochrane osobných údajov ") a Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady EÚ 2016/679 z 27.Apríla 2016.

## PRÍLOHY

### Špecifické prílohy

V prípade, ak ide o podujatie s minimálne jednoročnou históriou žiadateľ dokladuje stručný popis histórie podujatia, počet návštevníkov, príklady mediálnej odozvy, fotografie v rozsahu max. 3 strany formát A4. V prípade nových podujatí sa uvedená príloha nedokladuje.



názov  
popis

**Stručny popis + fotografie Gamefair 2019.docx**  
Základné informácie viac v PDF dokumente



názov  
popis

**GameFair.pdf**  
PDF dokument ku plánovanému Gamefairu 2020, zrušený korunou.

### Povinné prílohy

**Doklad preukazujúci právnu subjektivitu žiadateľa o poskytnutie dotácie:**



názov  
popis

**stanovy1.jpg**  
Ospravedľňujeme sa, ale v tejto sekcii vám nevieme otočiť súbory, hoci u nás ich zobrazuje správne.



názov  
popis

**stanovy2.jpg**



názov  
popis

**stanovy3.jpg**



názov  
popis

**stanovy4.jpg**



názov  
popis

**stanovy5.jpg**

Kópia dokladu o zriadení alebo založení žiadateľa - napr. stanovy občianskeho združenia, štatút neziskovej organizácie, nadačná listina), okrem žiadateľa, ktorým je obec, mesto, mestská časť, vyšší územný celok, obchodná spoločnosť:



názov **stanovy1.jpg**

popis



názov **stanovy2.jpg**

popis



názov **stanovy3.jpg**

popis



názov **stanovy4.jpg**

popis



názov **stanovy5.jpg**

popis

Doklad preukazujúci oprávnenie osoby, štatutárneho zástupcu konať za žiadateľa - predkladá sa len v prípade, ak štatutárny zástupca žiadateľa o poskytnutie dotácie nie je zrejmý z dokladu o zriadení alebo založení žiadateľa, resp. v prípade ak od založenia alebo zriadenia žiadateľa nastala zmena v osobe štatutárneho zástupcu:




názov **Zápisnica (2).pdf**

popis

**Zápisnica z prvého zasadania členskej schôdze o voľbe predsedu OZ (štatutára) na obdobie 5 rokov.**

Jednoduchý situačný náčrt:



názov	<b><u>Mapa Gamefair.jpg</u></b>
popis	<b>Minulý rok sme mali takto urobený nákres, momentálne na aktuálnom pracujeme a poskytneme vám ho akonáhle ho dokončíme</b>
	
názov	<b><u>Program Gamefair Košice.jpg</u></b>
popis	<b>Rovnako takto budeme mať uverejnený aj program pre verejnosť, ako bolo aj na Gamefaire 2019.</b>

## ROZPOČET

### Informácie o financovaní projektu:

Položka	Celkový oprávnený rozpočet (v €)	Žiadané od KSK (v €)
<b>BEŽNÉ VÝDAVKY</b>	<b>5 556,00 €</b>	<b>5 000,00 €</b>
<b>NÁZOV POLOŽKY</b>	<b>VÝDAVOK v €</b>	<b>POŽADOVANÁ DOTÁCIA v €</b>
<b>Zabezpečenie streamu - prenájom streamovacieho štúdia s technikou na jeden deň (piatok 24.9.2021)</b>	<b>600,00 €</b>	<b>600,00 €</b>
<b>Vybavenie štúdia - Zapožičanie profesionálnej techniky a personálne zabezpečenie ako služba na faktúru. Profesionálne Osvetlenie, greenscreen, minimálne 2 kamery, profesionálne audio-mikrofóny, rekvizity na videa. (personálne: 2xkameraman, 2x osvetlovač, 1x zvukár)</b>	<b>1 500,00 €</b>	<b>1 500,00 €</b>
<b>Online propagácia</b>	<b>556,00 €</b>	<b>0,00 €</b>
<b>Foto/video - Zabezpečenie profesionálnej produkcie informačných videí a video pozvánok na podujatie v štúdiu v počte min. 4 videí. Video z podujatia z 3 dní (aftermovie), Fotografie z podujatia 3 dni. (2xfotograf, dronové zábery, editor na videá, grafická úprava fotografií)</b>	<b>2 900,00 €</b>	<b>2 900,00 €</b>
	<b>Celkový oprávnený rozpočet (v €)</b>	<b>Žiadané od KSK (v €)</b>
<b>Spolu</b>	<b>5 556,00 €</b>	<b>5 000,00 €</b>
VÝDAVOK v €	<b>5 556,00 €</b>	
POŽADOVANÁ DOTÁCIA v €	<b>5 000,00 €</b>	
Výška povinného spolufinancovania v Eurách	<b>556</b>	
Výška povinného spolufinancovania v %	<b>10.01%</b>	

### Iné zdroje

Iné zdroje (sponzorské príspevky, rozpočet obce ...)	<b>0,00 €</b>
--	---------------

### Celkový rozpočet projektu zahŕňa: požadovanú dotáciu, povinné spolufinancovanie, vlastné zdroje a iné zdroje

Celkový rozpočet	<b>5 556,00 €</b>
------------------	-------------------

Titul, meno a priezvisko štatutárneho zástupcu	Podpis	Dátum podpisu



Meno a priezvisko osoby vypĺňajúcej formulár	<b>Bc. Patrícia Linková</b>	
✓ <b>Potvrdzujem, že údaje uvedené v tejto žiadosti sú pravdivé a správne.</b>		